



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO**

RESOLUÇÃO N. 3.695 DE 15 DE ABRIL DE 2008

Homologa o Parecer n. 103/2008 CEG-CONSEPE que aprova o Projeto Político Pedagógico do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação.

O REITOR DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ, no uso das atribuições que lhe conferem o Estatuto e o Regimento Geral, em cumprimento à decisão da Colenda Câmara de Ensino de Graduação do Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão, em sessão realizada em 08.04.2008, e em conformidade com os autos do Processo n. 006802/2008-UFPA, procedentes do Centro de Ciências Exatas e Naturais, promulga a seguinte

R E S O L U Ç Ã O :

Art. 1º Fica homologado o Parecer n. 103/2008, da Câmara de Ensino de Graduação do Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão, que aprova o Projeto Político Pedagógico do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação do Instituto de Ciências Exatas e Naturais, de acordo com o Anexo (páginas 2-12), que é parte integrante e inseparável da presente Resolução.

Art. 2º Esta Resolução entra em vigor na data de sua aprovação, revogando-se as disposições em contrário.

Reitoria da Universidade Federal do Pará, em 15 de abril de 2008.

Prof. Dr. ALEX BOLONHA FIÚZA DE MELLO

Reitor

Presidente do Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão

PROJETO POLÍTICO PEDAGÓGICO DO CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Art. 1º O objetivo do curso de graduação Bacharelado em Sistemas de Informação é a formação de recursos humanos para o desenvolvimento de sistemas de informação para as diferentes áreas do conhecimento humano, de modo a atender às demandas da sociedade, utilizando as modernas tecnologias de informação aplicada às áreas administrativas, científicas e industriais, formando profissionais com a seguinte denominação: **Bacharel em Sistemas de Informação.**

Art. 2º O perfil do egresso desejado pelo curso deve estar situado no estado da arte da ciência e tecnologia da área de sistemas de informação e deve contemplar conhecimentos que possibilite:

a) Dominar as tecnologias da informação acompanhando sua evolução de forma autônoma e independente;

b) Promover o desenvolvimento tecnológico, levando para o mercado de trabalho idéias inovadoras, com capacidade para alavancar ou modificar o mercado de trabalho;

c) Ter capacidade de desenvolvimento do espírito empreendedor na busca de soluções para os desafios das organizações e de novas oportunidades de crescimento profissional;

d) Ter uma visão humanística crítica e consistente sobre o impacto de sua atuação profissional na sociedade.

Art. 3º O currículo do Curso de Graduação em Sistemas de Informação prevê atividades curriculares objetivando o desenvolvimento habilidades e competências, conforme discriminado no Anexo I.

Art. 4º O curso de Graduação em Sistemas de informação constituir-se-á de:

a) **DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS**, definidas com base nas Diretrizes Curriculares do MEC para Cursos de Graduação em Informática e Computação;

b) **DISCIPLINAS OPTATIVAS**, de acordo com o elenco de disciplinas ou os corredores de disciplinas oferecidas;

c) **ATIVIDADES CURRICULARES COMPLEMENTARES**, de acordo com a Resolução 01/2008 CBSI.

Art. 5º O aluno será obrigado a realizar o Estágio Supervisionado, com carga horária de 340 horas, na forma e oportunidades que forem estabelecidas pela Faculdade de Computação. A matrícula em Estágio Supervisionado será efetivada a partir do sétimo (7º) semestre letivo do Curso.

Art. 6º O aluno será obrigado a realizar o Trabalho de Conclusão de Curso, com carga horária de 102 horas, na forma e oportunidades que forem estabelecidas pela Faculdade de Computação.

Parágrafo Único: A matrícula em Trabalho de Conclusão de Curso somente será efetivada após a integralização de pelo menos sessenta por cento (60%) do total da carga horária do Curso, ou seja, oitenta por cento (80%) da carga horária total das disciplinas obrigatórias.

Art. 7º A duração do Curso será de 9 (nove) semestres - 4 (quatro) anos e meio.

Parágrafo Único: O tempo de permanência do aluno no curso não poderá ultrapassar 50% (cinquenta por cento) do tempo previsto para a duração do mesmo pela UFPA.

Art. 8º Para integralização do currículo do curso, o aluno deverá ter concluído 3.400 (três mil e quatrocentas) horas, assim distribuídas:

- a) 2.278 horas de Disciplinas Obrigatórias;
- b) 136 horas de Disciplinas Optativas;
- c) 68 horas de Disciplinas Eletivas;
- d) 476 horas de Atividade Curricular Complementar;
- e) 102 horas de Trabalho de Conclusão de Curso;
- f) 340 horas de Estágio Supervisionado.

Art. 9º A avaliação do curso será realizada ao término de cada período letivo.

ANEXO I

Demonstrativo das Atividades Curriculares por Habilidades e Competências

Competências/Habilidades	Atividades Curriculares
Competências de gestão	
a) compreender a dinâmica empresarial decorrente de mercados mais exigentes e conscientes de seus direitos e das novas necessidades sociais, ambientais e econômicas;	Administração Aplicada à Informática Administração da Informática Contabilidade Aplicada à Informática Economia Aplicada à Informática Educação Ambiental Elementos de Direito O & M para Análise de Sistemas Sociologia Aplicada à Informática
b) participar do desenvolvimento e implantação de novos modelos de competitividade e produtividade nas organizações;	Administração Aplicada à Informática Administração da Informática Empreendedorismo em Informática O & M para Análise de Sistemas Sociologia Aplicada à Informática
c) diagnosticar e mapear, com base científica, problemas e pontos de melhoria nas organizações, propondo alternativas de soluções baseadas em sistemas de informações;	Administração Aplicada à Informática Filosofia das Ciências Metodologia do Trabalho Científico em Computação O & M para Análise de Sistemas Sistemas de Informação Sociologia Aplicada à Informática
d) planejar e gerenciar os sistemas de informações de forma a alinhá-los aos objetivos estratégicos de negócio das organizações.	Gerência de Projetos de Software O & M para Análise de Sistemas Teoria de Sistemas Aplicada à Informática
Competências tecnológicas	
a) modelar, especificar, construir, implantar e validar sistemas de informações;	Administração da Informática Análise de Algoritmos Análise e Projeto de Sistemas Banco de Dados I Banco de Dados II Cálculo Computacional I Cálculo Computacional II Computação Gráfica Engenharia de software I Engenharia de Software I Estruturas de Dados I Estruturas de Dados II Gerência de Projetos de Software Gerência de Redes de Computadores Grafos Informática e Sociedade Matemática Discreta Metodologia do Trabalho Científico em Computação Probabilidade e Estatística Programação de Computadores I Programação de computadores II Redes de Computadores Sistemas de Computação Sistemas Distribuídos Sistemas Operacionais Teoria de Sistemas Aplicada à Informática Tópicos Especiais em Sistemas de Informação
b) auxiliar os profissionais das outras áreas a	Análise e Projeto de Sistemas

Competências/Habilidades	Atividades Curriculares
compreenderem a forma com que sistemas de informação podem contribuir para as áreas de negócio;	Engenharia de Software I O & M para Análise de Sistemas Teoria de Sistemas Aplicada à Informática
c) participar do acompanhamento e monitoramento da implementação da estratégia da organização, identificando as possíveis mudanças que podem surgir pela evolução da tecnologia da informação;	Administração da Informática Análise e Projeto de Sistemas Banco de Dados I Banco de Dados II Engenharia de Software I Gerência de Projetos de Software O & M para Análise de Sistemas Redes de Computadores Sistemas de Computação Teoria de Sistemas Aplicada à Informática
d) conceber e especificar a arquitetura de tecnologia da informação capaz de suportar os sistemas de informações das organizações;	Análise e Projeto de Sistemas Banco de Dados I Banco de Dados II Engenharia de software I Gerência de Projetos de Software Gerência de Redes de Computadores Redes de Computadores Sistemas de Computação Sistemas Distribuídos
e) dominar tecnologias de banco de dados, engenharia de software, sistemas distribuídos, redes de computadores, sistemas operacionais entre outras.	Administração da Informática Análise e Projeto de Sistemas Banco de Dados I Banco de Dados II Computação Gráfica Engenharia de software I Gerência de Projetos de Software Inteligência Artificial Interação Humano-Computador Redes de Computadores Sistemas Distribuídos Sistemas Operacionais Teoria de Sistemas Aplicada à Informática Sistemas de Informação
Competências humanas	
a) ser criativo e inovador na proposição de soluções para os problemas e oportunidades identificados nas organizações;	Empreendedorismo em Informática O & M para Análise de Sistemas Teoria de Sistemas Aplicada à Informática
b) expressar idéias de forma clara, empregando técnicas de comunicação apropriadas para cada situação;	Empreendedorismo em Informática Engenharia de Software I Interação Humano-Computador Metodologia do Trabalho Científico em Computação
c) participar e conduzir processos de negociação para o alcance de objetivos;	Administração Aplicada à Informática Administração da Informática Análise e Projeto de Sistemas Contabilidade Aplicada à Informática Economia Aplicada à Informática Educação Ambiental Elementos de Direito Empreendedorismo em Informática Engenharia de Software I Gerência de Projetos de Software Interação Humano-Computador O & M para Análise de Sistemas Sociologia Aplicada à Informática
d) criar, liderar e participar de grupos com intuito de alcançar objetivos;	Administração Aplicada à Informática Administração da Informática

Competências/Habilidades	Atividades Curriculares
	Análise e Projeto de Sistemas Contabilidade Aplicada à Informática Economia Aplicada à Informática Educação Ambiental Elementos de Direito Empreendedorismo em Informática Engenharia de Software I Gerência de Projetos de Software Interação Humano-Computador O & M para Análise de Sistemas Sociologia Aplicada à Informática
e) ter uma visão contextualizada da área de Sistemas de Informação em termos políticos, sociais e econômicos;	Administração Aplicada à Informática Contabilidade Aplicada à Informática Economia Aplicada à Informática Educação Ambiental Elementos de Direito O & M para Análise de Sistemas Psicologia Aplicada à Informática Sociologia Aplicada à Informática Tópicos Especiais em Sistemas de Informação
f) identificar oportunidades de negócio relacionadas a sistemas de informação e tecnologia da informação e criar e gerenciar empreendimentos para a concretização dessas oportunidades;	Administração Aplicada à Informática Administração da Informática Contabilidade Aplicada à Informática Economia Aplicada à Informática Educação Ambiental Elementos de Direito Empreendedorismo em Informática O & M para Análise de Sistemas Psicologia Aplicada à Informática Sociologia Aplicada à Informática
g) atuar social e profissionalmente de forma ética.	Administração da Informática Educação Ambiental Informática e Sociedade Psicologia Aplicada à Informática

Anexo II

Desenho Curricular do Curso

Núcleo	Dimensão (ou área)	Atividades Curriculares	CH
Básico	Matemática e Estatística	Cálculo Computacional I	68
		Cálculo Computacional II	68
		Matemática Discreta	68
		Probabilidade e Estatística	68
	Sistemas de Computação	Sistemas de Computação	68
	Sistemas de Informação	Estruturas de Dados I	68
		Estruturas de Dados II	68
		Grafos	68
	Engenharia de Software	Algoritmos	68
		Análise de Algoritmos	68
Programação de Computadores I		68	
Programação de Computadores II		68	
Sub-Total			816
Tecnológico	Sistemas de Computação	Sistemas Operacionais	68
	Comunicação Digital e Redes de Computadores	Sistemas Distribuídos	68
		Redes de Computadores	68
		Administração da Informática	34
	Sistemas de Informação	Análise e Projeto de Sistemas	68
		Banco de Dados I	68
		Banco de Dados II	68
		Tópicos Especiais em Sist. de Informação	68
	Engenharia de Software	Engenharia de Software I	68
		Gerência de Projetos de Software	68
		Interação Humano-Computador	68
	Inteligência Artificial	Inteligência Artificial	68
Computação Gráfica	Computação Gráfica	68	
Varia de acordo com a escolha da disciplina	Optativa I	68	
	Optativa II	68	
Sub-Total			918
Complementar	Computador, Ciência e Sociedade	Psicologia Aplicada à Informática	34
		Economia Aplicada à Informática	68
		Teoria de Sistemas Aplicada à Informática	68
		Administração Aplicada à Informática	68
		Contabilidade Aplicada à Informática	68
		O&M para Análise de Sistemas	68
		Elementos de Direito	51
		Empreendedorismo em Informática	34
		Educação Ambiental	34
		Sociologia Aplicada à Informática	34
Sub-Total			527
Humanístico	Computador, Ciência e Sociedade	Filosofia das Ciências	34
		Informática e Sociedade	68
		Metodologia do Trabalho Científico em Computação	51
Sub-Total			153
Suplementar	Disciplina Eletiva	Estudos Especiais em Sistemas de Informação	68
	Atividade Curricular Complementar	Atividades Curriculares Complementares	476
	Estágio Supervisionado	Estágio Supervisionado	340
	Trabalho de Conclusão de Curso	Trabalho de Conclusão de Curso I (ante-projeto)	34
Trabalho de Conclusão de Curso II (projeto)		68	
Sub-Total			986

Anexo III

Contabilidade Acadêmica

Unidade Responsável pela Oferta	Atividades Curriculares	Carga Horária			
		Semestral	Semanal		
			Teórica	Prática	Total
ICSA - Área de Administração	Administração Aplicada à Informática	68	4	0	4
ICSA - Área de Contabilidade	Contabilidade Aplicada à Informática	68	4	0	4
ICSA - Área de Economia	Economia Aplicada à Informática	68	4	0	4
ICEN - Área de Estatística	Probabilidade e Estatística	68	4	0	4
IFCH - Área de Filosofia	Filosofia das Ciências	34	2	0	2
ICEN - Área de Computação	ACC I	34	-	-	-
	ACC II	51	-	-	-
	ACC III	51	-	-	-
	ACC IV	68	-	-	-
	ACC V	68	-	-	-
	ACC VI	68	-	-	-
	ACC VII	68	-	-	-
	ACC VIII	68	-	-	-
	Administração da Informática	34	4	0	4
	Algoritmos	68	2	2	4
	Análise de Algoritmos	68	2	0	2
	Banco de Dados I	68	4	0	
	Banco de Dados II	68	2	2	4
	Computação Gráfica	68	2	2	4
	Educação Ambiental	34	2	0	2
	Empreendedorismo em Informática	34	2	0	2
	Engenharia de software I	68	4	0	4
	Estágio Supervisionado	340	0	20	20
	Estruturas de Dados I	68	4	0	4
	Estruturas de Dados II	68	2	0	2
	Estudos Especiais em Sistemas de Informação	68	4	0	4
	Gerência de Projetos de Software	68	4	0	4
	Gráfos	68	4	0	4
	Informática e Sociedade	68	4	0	4
	Inteligência Artificial	68	2	2	4
	Interação Humano-Computador	68	4	0	4
	Metodologia do Trabalho Científico em Computação	51	3	0	3
	O & M para Análise de Sistemas	68	4	0	4
	Optativa I	68	4	0	4
	Optativa II	68	4	0	4
	Programação de Computadores I	68	2	2	4
	Programação de computadores II	68	2	2	4
	Redes de Computadores	68	2	2	4
	Sistemas de Computação	68	4	0	4
	Sistemas Distribuídos	68	4	0	4
	Sistemas Operacionais	68	4	0	4
	TCC I	34	0	2	2
	TCC II	68	0	4	4
	Teoria de Sistemas Aplicada à Informática	68	4	0	4
	Tópicos Especiais em Sistemas de Informação	68	4	0	4
ICEN - Área de Matemática	Cálculo Computacional I	68	4	0	4
	Cálculo Computacional II	68	4	0	4
	Matemática Discreta	68	4	0	4
ICJ - Área de Propedêutica Jurídica	Elementos de Direito	51	3	0	3
IFCH - Área de Psicologia	Psicologia Aplicada à Informática	34	2	0	2
IFCH - Área de Sociologia	Sociologia Aplicada à Informática	34	2	0	2

Anexo IV

Ordenação das Atividades Curriculares por Semestre

a) Disciplinas obrigatórias:

1º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	CÁLCULO COMPUTACIONAL I	68
	ALGORITMOS	68
	EMPREENDEDORISMO EM INFORMÁTICA	34
	SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO	68
	FILOSOFIA DAS CIÊNCIAS	34
	TOTAL	272

2º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	CÁLCULO COMPUTACIONAL II	68
	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I	68
	METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTÍFICO EM COMPUTAÇÃO	51
	ADMINISTRAÇÃO APLICADA A INFORMÁTICA	68
	CONTABILIDADE APLICADA A INFORMÁTICA	68
	TOTAL	323

3º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	MATEMÁTICA DISCRETA	68
	ESTRUTURAS DE DADOS I	68
	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II	68
	TEORIA DE SISTEMAS APLICADA À INFORMÁTICA	68
	TOTAL	272

4º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	ESTRUTURAS DE DADOS II	68
	GRAFOS	68
	COMPLEXIDADE DE ALGORITMOS	68
	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA	68
	PSICOLOGIA APLICADA À INFORMÁTICA	34
	TOTAL	306

5º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	BANCO DE DADOS I	68
	ENGENHARIA DE SOFTWARE	68
	SISTEMAS OPERACIONAIS	68
	ECONOMIA APLICADA À INFORMÁTICA	68
	TOTAL	272

6º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	68
	GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARE	68
	REDES DE COMPUTADORES	68
	BANCO DE DADOS II	68
	TOTAL	272

7º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	68
	O&M PARA ANÁLISE DE SISTEMAS	68
	DISCIPLINA OPTATIVA I	68
	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	68
	SOCIOLOGIA APLICADA A INFORMÁTICA	34
	TOTAL	306

8º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	68
	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	68
	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I	34
	DISCIPLINA OPTATIVA II	68
	ESTÁGIO SUPERVISIONADO	340
	TOTAL	578

9º SEMESTRE:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	ELEMENTOS DE DIREITO	51
	EDUCAÇÃO AMBIENTAL	34
	INFORMÁTICA E SOCIEDADE	68
	ADMINISTRAÇÃO DA INFORMÁTICA	34
	ESTUDOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	68
	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II	68
	TOTAL	323

b) Disciplinas optativas:

CÓDIGO	DISCIPLINAS OPTATIVAS (ch)
	INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO (68h)
	MÉTODOS DE ESPECIFICAÇÃO FORMAL (68h)
	MINERAÇÃO DE DADOS (68h)
	QUALIDADE E CERTIFICAÇÃO DE SOFTWARE (68h)
	SISTEMAS DE INFORMAÇÕES REGIONAIS (68h)
	SISTEMAS MULTIAGENTES (68h)
	TÓP. ESPEC. EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS (68h)
	TÓPICOS EM COMPUTAÇÃO I (68)
	TÓPICOS EM COMPUTAÇÃO II (68)
	TÓPICOS ESPECIAIS EM BANCO DE DADOS (68h)
	TÓPICOS ESPECIAIS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE (68h)
	TÓPICOS ESPECIAIS EM REDES DE COMPUTADORES (68h)
	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO (68h)
	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS (68h)

OBS.: O aluno tem opção ainda de escolher atividades curriculares de outros Institutos, associadas ao corredor escolhido.

CORREDORES SUGERIDOS PARA AS DISCIPLINAS OPTATIVAS

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Métodos de Especificação Formal
Tópicos Especiais em Engenharia de Software
Qualidade e Certificação de Software

REDES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Tópicos Especiais em Sistemas Distribuídos
Tópicos Especiais em Redes de Computadores

BANCOS DE DADOS E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Sistemas de Informações Regionais
Tópicos Especiais em Banco de Dados
Tópicos Especiais em Engenharia de Software

COMPUTAÇÃO GRÁFICA

Tópicos Especiais em Computação Gráfica e Processamento de Imagens
Sistemas de Informação Geográfica

Quadro Demonstrativo da Carga Horária do Curso

Disciplinas	Horas
Obrigatórias	2.278
Optativas	136
Eletiva	68
Estágio Supervisionado	340
TCC	102
ACC	476
Total	3.400

Anexo V

Tabela de Equivalências

ATIVIDADE DO CURRÍCULO 2008		ATIVIDADE DO CURRÍCULO ANTERIOR	
CÓDIGO	DISCIPLINA	CÓDIGO	DISCIPLINA
	Elementos de Direito	CJ01004	Noções de Direito
	Cálculo Computacional I	EN01145	Cálculo C1
	Cálculo Computacional II	EN01141	Cálculo C2
	Matemática Discreta	EN05013	Lógica Aplicada à Computação
	ACC I	EN05160	ACC I
	ACC II	EN05161	ACC II
	ACC III	EN05162	ACC III
	Administração da Informática	EN05103	Administração da Informática
	Algoritmos	EN05114	Programação
	Banco de Dados I	EN05064	Banco de Dados I
	Banco de Dados II	EN05065	Banco de Dados II
	Computação Gráfica	EN05078	Computação Gráfica
	Educação Ambiental	EN05149	Educação Ambiental
	Empreendedorismo em Informática	EN05123	Empreendedorismo em Informática
	Engenharia de software I	EN05063	Engenharia de software I
	Estágio Supervisionado	EN05087	Estágio Supervisionado
	Estruturas de Dados I	EN05093	Estruturas de Dados I
	Estruturas de Dados II	EN05094	Estruturas de Dados II
	Gerência de Projetos de Software	EN05155	Gerência de Projetos de Software
	Informática e Sociedade	EN05049	Informática e Sociedade
	Inteligência Artificial	EN05125	Inteligência Artificial
	Interação Humano-Computador	EN05129	Interação Usuários-Máquina
	O & M para Análise de Sistemas	EN05101	O & M para Analistas de Sistemas
	Optativa I		Optativa I
	Optativa II		Optativa II
	Programação de Computadores I	EN05114	Programação
	Redes de Computadores	EN05045	Redes de Computadores
	Sistemas de Computação	EN05112 EN05115	Organização de Computadores Arquitetura de Computadores
	Tópicos Especiais em Sistemas de Informação	EN05136	Tópicos Especiais em Sistemas de Informação
	Sistemas Distribuídos	EN05124	Sistemas Distribuídos
	Sistemas Operacionais	EN05097	Sistemas Operacionais
	TCC I	EN05127	TCC I
	TCC II	EN05128	TCC II
	Teoria de Sist. Aplicada à Informática	EN05151	Teoria de Sist. Aplicada à Informática
	Probabilidade e Estatística	EN07002	Probabilidade e Estatística
	Filosofia das Ciências	FH01109	Filosofia das Ciências
	Sociologia Aplicada à Informática	FH02065	Sociologia Geral
	Psicologia Aplicada à Informática	FH05081	Psicologia Aplicada à Informática
	Economia Aplicada à Informática	SE03003	Noções de Economia
	Administração Aplicada à Informática	SE05081	Noções de Administração Geral
	Contabilidade Aplicada à Informática	SE05080	Noções de Contabilidade